Nr. 18
29.4.98
FF 13,00 • FL 3,85 • LIRE 3500 • PTAS 325 • LFRS 75 • FT 450
E 19002 C
4 398550 003203 18
sFr. 3.40 S 25,– DM 3,20

Walt Disneys

MICKY MAUS MAGAZIN

Spion-Brille

Mit eingebautem Rückspiegel!

Super-Quiz-

Tolle Preise!

Detektive Das Handbuch

++ Tolle Spionrätsel +++ Tarnungen +++ Heiße Fälle +++ Super

Sensationell!

EXTRASEITEN:
Die klassischen Micky Maus-Comics von 1948!

© Disney

Ab 28.4. im Handel

- Jetzt heißt's zugreifen. Im neuen **Lustigen Taschenbuch 246** stecken als Extraseiten die klassischen **Micky Maus-Comics** von 1948! Nur im **Lustigen Taschenbuch** und nur solange **Vorrat reicht!**

Lustiges Taschenbuch **Ab nach Entenhausen!**

InHaLt

COMICS

scan + edit: tommy5772

DONALD DUCK 4
Weltraummotten greifen an

Außerirdische Motten fressen den Entenhausenern die Kleider vom Leib.

DAGOBERT DUCK 24
Mobile Münzen

MICKY MAUS 36
Das Ungeheuer von Loch Less

Micky und Goofy begegnen in Schottland einem sagenhaften Seeungeheuer.

DAGOBERT DUCK 50
In tiefsten Tiefen
2. Teil

EXTRA

32 **Spion-Brille**
Beobachte heimlich, was hinter dir passiert!

+ 3 Detektiv-Sammelkarten

18 **Witze, Tips und Tricks**

STREICH DER WOCHE

22 **Was jeder Spionjäger wissen sollte**

34 **Super-Quiz-Parade**

46 **Spionparty**

47 **Test: Spione**

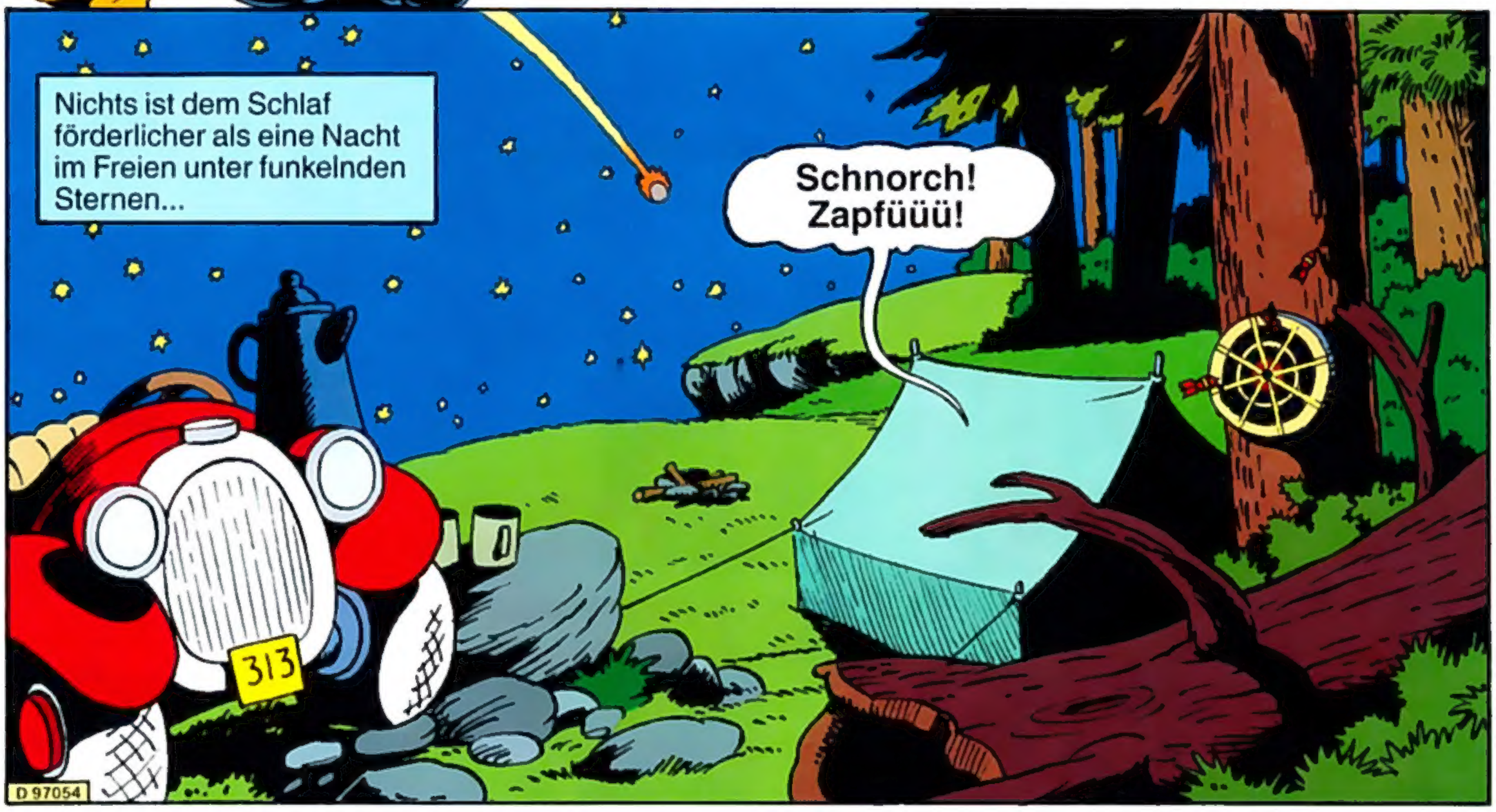
48 **Finde den Verdächtigen**
Alles Spione, oder was?

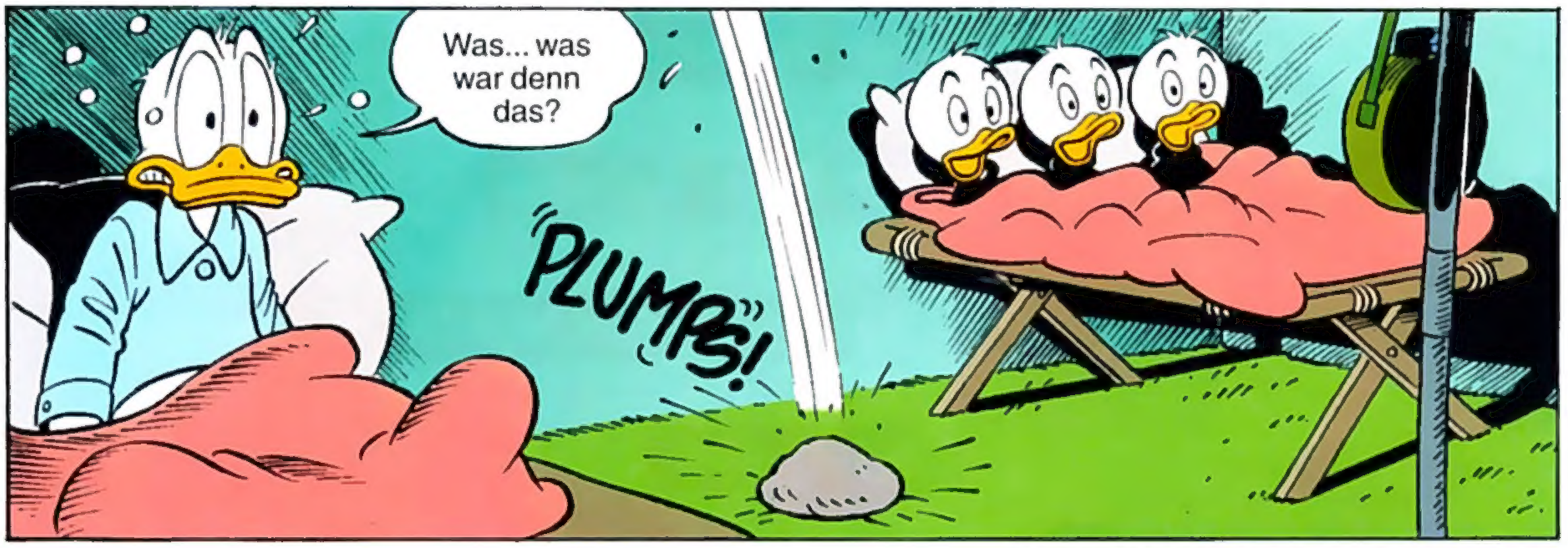
60 **ZAPP**

62 **Lachparade**

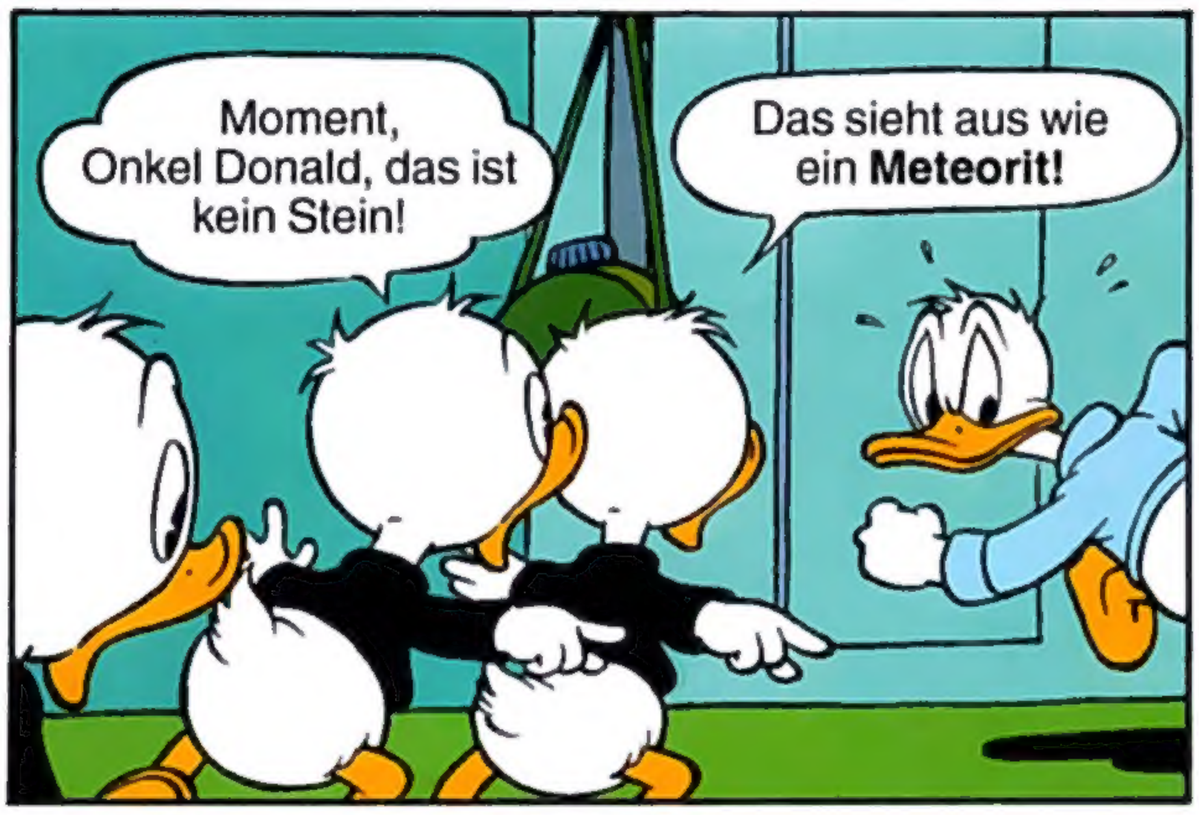
WALT DISNEYS
DONALD DUCK

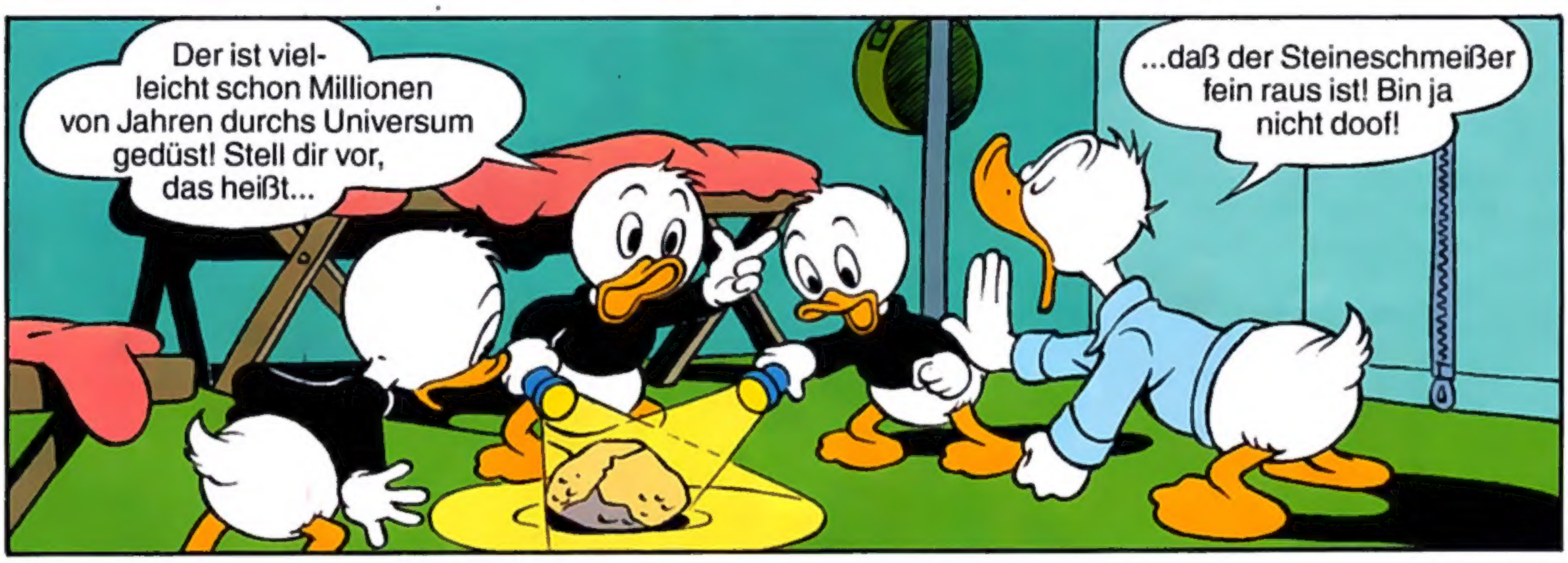
Weltraummotten greifen an

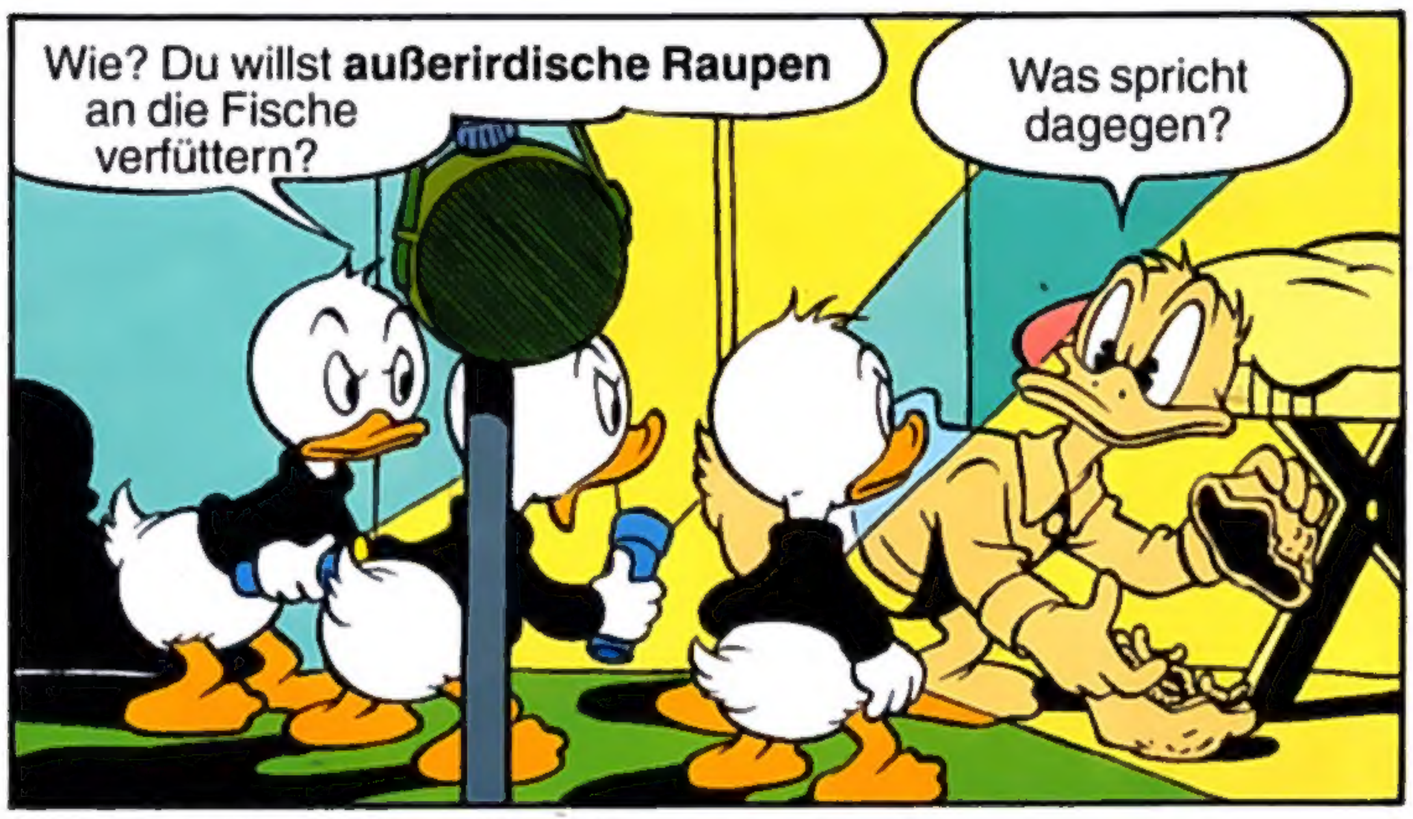




Koautoren: **Janet Gilbert** (Story), **Vicar** (Zeichnung)







Redaktioneller Beilagenhinweis:

Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage der Firma Karlsberg in Homburg bei.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung!

Doch das Angeln fällt ins Wasser...

Bei dem Wolkenbruch kriegst du uns nicht an den Bach, Onkel Donald!

Hmpf! Na schön, fahren wir halt heim!

Und die kleinen Engerlinge dose ich derweil ein bis zum nächsten schönen Tag!

Der läßt nicht lange auf sich warten...

Ein Wetterchen ist das, ideal zum Angeln und Baden... ich angle, und meine neuen Köder gehen baden!

Ja, hat sich was mit Baden... **stiften** sind die Biester gegangen!

Dafür wimmelt's hier nur so von, äh... na ja, von was eigentlich?

313

Kleidermotten! So groß, daß sie in keinen Schrank passen!

MAMPF!

KNABBEL!

Heiliger Strohsack!

Onkel Donald, wie siehst du denn aus? Was ist passiert?

V-vergiß die Frage, wir können's uns lebhaft vorstellen!

Wo zum Kuckuck sind die Viecher plötzlich hergekommen?

Mir schnuppe! Mich interessiert vielmehr, wo meine Raupen hingekommen sind! Ob die auch die Motten geholt haben?

Aber nein!

Die Motten **waren** mal deine Raupen!

Intergalaktische Motten! Mensch, das ist voll die Sensation, sag' ich euch!

Zuvörderst ist es Ungeziefer, und das dulde ich nicht in der Garage!

GARAGEN-TOR-ÖFFNER

Hier steckt ihr... nanu? Wollt ihr ein Sonnenbad nehmen? Aber wenigstens eure Badehose hättet ihr euch anziehen können!

Herrje... Daisy! Lauf schnell weg!

Mein neuer Schal! Tu doch was, Donald!

Bin schon dabei, Liebes!

Da rein! Anders geht's leider nicht!

Hoffentlich ist das Viehzeug bald satt, sonst muß ich auch noch den Deckel drauftun!

Wehe dir!

Weg sind sie! Jetzt flugs ins Haus, bevor dich die Nachbarn in dem Zustand sehen! Das wär' mir echt peinlich!

Kurz darauf...

MAMPF! MÜMMEL! RASPEL!

ZOO

Bääh!

Bääh!

Haut ab! Das Einmotten von Beamten steht unter Strafe!

MOTTENKISTE
EDLES AUS ZWEITER HAND

Kreisch! Wenn ich das geahnt hätte, hätt' ich meinen Laden bestimmt anders genannt!

Schließlich, am Abend...

...und nun die Nachrichten: Entenhausen wurde heute von einem Schwarm riesiger Motten heimgesucht!

DONALD DUCK

Wie aus drei ungenannten Quellen zu erfahren war, trägt dieser Mitbürger die Schuld an dem Schlamassel!

Huch!

Drei Quellen, so, so! Ich nenne das **Verrat!**

Wieso? Es stimmt doch, daß du die Mottenpest auf die Stadt losgelassen hast!

Na schön, aber dafür werdet ihr mir helfen, das Raubzeug wieder einzufangen!

Also bläst man tags darauf zur Jagd...

Laßt keine entwischen, Jungs!

Zum Angriff!

Flinker als so ein Flattermann bin ich allemal!

Hat ihn schon!

He! Hör sofort auf, an dem Netz rumzumampfen! Das machen Motten bei uns auf der Erde nicht!

MAMPF!

MAMPF!

Manieren hat dieses außerirdische Ungeziefer, da fehlen einem die Worte!

Dann sei still, und laß dir was Neues einfallen!

Nix da! Soll das doch einer tun, für den Einfälle was Normales sind!

KRACKS!

Und das ist natürlich er...

Eine gigantische Glühbirne? Warum denn das, Herr Düsentrieb?

Ganz einfach, weil Motten auf Licht fliegen!

Richtig, ich seh's!

KLICK!

Und wie wollen Sie die Tierchen jetzt fangen?

Was heißt ich? Ich hab' doch gesagt, **Sie** sollen was erfinden!

Zum **Anlocken!** Von **Fangen** war nie die Rede!

Was denken Sie denn? Ich bin Ingenieur und kein Kammerjäger!

Faule Ausrede!

Da hilft nur noch schweres Geschütz...

Gut, daß Sie so schnell kommen konnten, Herr General!

Sind stets zur Stelle, wenn die Pflicht ruft!

Ich hoffe, es klappt!

Wird es! Bei fliegenden Problemen ist die Luftwaffe unschlagbar! Schon immer gewesen!

Na ja, das sind trotzdem eine Menge Motten für nur drei Flugzeuge!

Keine Panik! Garantiere, daß meine Leute genau wissen, was zu tun ist!

Dafür herrscht dort oben ein ganz beachtliches Durcheinander! Ich fürchte, das gibt...

BRUCH!

MAMPF!

MAMPF?

KNUPSEL!

Motten im Fallschirm... das ist der blanke Alptraum!

Dann...

Und was wird aus mir? Ich hab' die Bestien noch immer am Hals!

Wünsche Sie Ihnen auch genau da hin!

Schnaub! Am liebsten würde ich euch dorthin zurückschießen, wo ihr hergekommen seid!

Moment mal, das fühlt sich direkt an wie eine Idee!

Die will schnurstracks ausgeführt sein, bevor sie mir wieder entschlüpft!

Oma? Ich hab' was für dich... eine kleine Handarbeit! So was machst du doch gerne!

Und bald...

EMIL-ERPEL-KASERNE

KLICKEDIKLICK! KLICKEDIKLACK!

...zwei rechts, eine fallen lassen... eine, meine Herren, nicht alle!

Die DFB-Elf in Frankreich bei der

WM '98

duplo

Super-stark!

In jedem duplo und hanuta steckt jetzt eins von 42 tollen Spielerbildern ...

Stars & Action: Ab sofort findet Ihr in jedem duplo und hanuta den Sticker eines deutschen Nationalspielers – insgesamt gibt´s 42 Spielerbilder!

GOAL WM '98

Berti Vogts über seine Taktik

Exklusiv Interview

Megaposter

Das deutsche Team

Kompletter Spielplan

Alle Spiele Termine Stadien

Die deutschen Spielerbilder

Fakts+Infos Die deutsche Nationalelf

POWERED BY BRAVO SPORT

**Wer sind die Favoriten?
Welche Taktik verfolgt Berti Vogts?
In welchen Stadien wird gespielt?
Steht alles in GOAL – und noch vieles mehr!**

... die Ihr sammeln, tauschen oder ins WM-Sonderheft GOAL einkleben könnt!

Fehlende Spielerbilder gibt's für 10 Pfennig pro Bild plus DM 1,10 Rückporto und GOAL für DM 5,30 (inkl. DM 3,30 Rückporto) in Briefmarken bei: FERRERO Bilderdienst, 63062 Offenbach.

duplo+hanuta

Ach, Oma, auf ein paar Maschen kommt's hier doch nicht an!

Wer Nachschub braucht, bei mir melden!

Du liebe Güte! Da ist eine **Motte!**

Aus dem Weg, Franz! Die darf auf keinen Fall davonflattern!

Umpf!

Sonst lockt sie den ganzen Schwarm hierher! Warte, gleich...

...hab' ich dich!

Unser Onkel Donald! Astrein gemacht, wirklich!

Zwei Tage später des Rätsels Lösung...

Ich höre, wir sind startklar, Herr General!

Achtung, Zentrale... weg mit der Verkleidung!

Ojel Sieh nur, Daisy, der Kragen sitzt ja völlig schief!

Ich glaub' kaum, daß das die Motten stört!

Aber bis jetzt läßt sich keine blicken!

Wo wir uns solche Mühe gemacht haben!

Und nicht umsonst, Oma! Dort kommen sie angerauscht!

Herr General, walten Sie bitte Ihres Amtes!

Zentrale? Gebe Befehl, sofort nach Festbeißen der Biester in Überzug dieselben hochzuschießen!

Geschafft! Die sind wir für alle Zeiten los!

Ich frage mich nur, wo sie landen werden!

Egal! Hauptsache, sie knabbern uns nicht mehr die Klamotten vom Leib!

Ja, des einen Freud ist des andern Leid...

Kreisch!

...denn während man auf der Erde noch lange frohlockt, wissen die armen Bewohner des fernen Planeten **Vordrsonn** nicht, wie ihnen geschieht...

Gütige Galaxis! Da hat uns einer die Motten in den Pelz gesetzt!

ENDE

AQUAZONE
NEU
AQUANAUTS
STINGRAYS
6110 Aquaprotector
mit Spezialharpunen und Aquanaut. Ab 6 Jahren.
6180 Aqua-Voyager
mit Turbo Speeder, Magnet Andockfunktion, Saugtentakel, Aquanauten Team und Gefangenem. Ab 8 Jahren.
6160 Stingray Lobster
6140 Stingray Fighter
mit Kristall-Greiffunktion. Ab 6 Jahren
LEGO SYSTEM
www.LEGO

Witze, Tips und Tricks

Ein Blumengruß zum Muttertag

STREICH DER WOCHE

Der Muttertag steht vor der Tür – das heißt, in Entenhausen ist's wohl eher der Tantentag. Egal, die Streiche sind überall dieselben!

Eine Blume aus dem Blumenstrauß für Mutter schneidest du kurz unter der Blüte durch. Halte die Blume beim Überreichen so, daß man die Schnittstelle nicht sieht!

Ein kleiner Reinleger

Der fehlende Finger

Zeig deine Hand wie hier: „Guck mal, mir fehlt ein Finger!"

„Quatsch!!!" sagt jeder. „Dreh die Hand mal um!"

Und dann nimm die Hand schnell wieder runter – die Leute dürfen gar nicht richtig hingucken! Übrigens: **Das blitzschnelle Andern der Fingerhaltung,** während du die Hand drehst, das mußt du wohl ein bißchen üben!

Herr Meier von gegenüber gibt seiner Frau jeden Morgen einen Abschiedskuß! Mach das doch auch mal!

Gut gegeben!

Aber ich kenne Frau Meier doch kaum!

Trick 17: Karten schlagen

Bereite einen Stapel Spielkarten heimlich so vor wie hier!

Nimm die beiden obersten Karten vom Stapel – **Pik Sieben** und **Kreuz Acht** – und zeige sie vor!

Laß die beiden Karten von einem Zuschauer wieder mitten in den Stapel stecken.

Nimm das Spiel in die Hand und schlage es schwungvoll auf den Tisch! **Halte dabei die oberste und die unterste Karte gut fest!** Die anderen Karten fliegen heraus!

Zeige **Pik Acht** und **Kreuz Sieben** vor. Jeder glaubt, es seien die beiden Karten aus der Mitte des Stapels!

Echt irre!

Irre Storys! **Katzenschal**

Ganz schön kalt kann der Winter in Moskau sein! Was Wunder, daß ein Moskowite auf die Idee kam, seine Siamkatze als Schal um den Hals zu tragen!

Warm ist so ein lebendiger Schal – und klausicher! Dem Dieb, der sich diesen warmen „Pelzkragen" kurzerhand aneignen wollte, ist das jedenfalls schlecht bekommen!

Irre Dinger! **Froschkuchen**

In einem viele hundert Jahre alten englischen Kochbuch findet sich ein Rezept für einen Kuchen mit ganz besonderer Füllung: lebende Frösche! Vor allem die Damen unter den Gästen sollten mit dieser Delikatesse überrascht werden!

EV-MM 1898/1

Bauernregeln im Sechserpack

Hat der Melker kalte Finger, wird die Kuh zum Stabhochspringer!

Kommt der Bauer heim vom Jauchen, wird er wohl ein Deo brauchen!

Liegt des Bauern Uhr im Mist, weiß er nicht, wie spät es ist!

Wenn Bauern in die Jauche segeln, helfen keine Bauernregeln!

Justizwitz Nummer 10

„Angeklagter, leugnen ist zwecklos! Vier Zeugen haben Sie bei dem Einbruch gesehen."

„Na und? Ich kann Ihnen mindestens vierhundert Zeugen bringen, die mich dabei nicht gesehen haben!"

Deine Tante ...

... ist sooo alt!

Wie alt?

Sie hat einen Eintrag von Karl dem Großen im Poesiealbum!

Oberwitz Nummer 43

„Herr Ober, servieren Sie auch Pflaumen?"

„Selbstverständlich, der Herr, bei uns wird jeder bedient!"

FUN-FOTO DER WOCHE

Foto: Angelika Kosten

Walt Disneys

Donald Duck

W/O S. 178 B

Diese neuen Lichtschutzblenden sind echt praktisch!

Und vor allem machen sie schwer was her! So eine muß ich auch haben!

Das ist die größte, die ich kriegen konnte! Niemand soll sagen, daß Donald Duck nicht mit der Mode Schritt hält!

Ah, suuuper!

Werd' mal bei Daisy vorbeidüsen und Eindruck schinden, hehe!

Oha! Ich heb' ja plötzlich ab!

Nun?

ENDE

Koautor: **Carl Barks** (Story und Zeichnung)

HARIBO

Bei uns spielt sich was ab!

In jeder HARIBO-GLÜCKSBOX
findest Du einen von
12 Spacemen, 1 Marsbär oder
eines von 5 Spacecars

Weltraum-Action jetzt bei HARIBO bestellen!

HARIBO
Space-Turbocar
ferngesteuert
Preis: DM 85.-
Preis: ÖS 599.-

HARIBO
Space-Frisbee
Preis: DM 7.50
Preis: ÖS 29.-

HARIBO
Space-Diorama
Preis: DM 10.-
Preis: ÖS 49.-

HARIBO Space-Comic-Malbuch mit Bastelbogen Megajet
Preis: DM 9.-
Preis: ÖS 39.-

HARIBO macht Kinder froh und Erwachsene ebenso

BESTELLCOUPON-ÖSTERREICH

HARIBO BOUTIQUE, POSTFACH 61, A-4017 Linz

Ich bestelle: ____ Stück HARIBO Space-Frisbee
____ Stück HARIBO Space-Diorama
____ Stück HARIBO Space-Comic-Malbuch
____ Stück HARIBO Space-Turbocar

Abs. Name:

Adresse:

Plz/Ort:

Die Preise verstehen sich inkl. MwSt. jedoch exkl. Versandkosten ÖS 50.- und Nachnahmegebühr. Die Zahlung erfolgt per Nachnahme. Postgebühr bezahlt der Empfänger.

BESTELLCOUPON-DEUTSCHLAND

HARIBO BOUTIQUE, POSTFACH 1744, 53007 Bonn

Ich bestelle: ____ Stück HARIBO Space-Frisbee
____ Stück HARIBO Space-Diorama
____ Stück HARIBO Space-Comic-Malbuch
____ Stück HARIBO Space-Turbocar

Abs. Name:

Adresse:

Plz/Ort:

Die Preise beinhalten die gültige MwSt. und Versandspesen. Die Nachnahmegebühr zahlt der Empfänger. Postgebühr bezahlt der Empfänger

Was jeder Spionjäger wissen sollte!

Genau beobachten!

Du bist Augenzeuge eines dreisten Diebstahls. Du hast den Täter gesehen, aber als du ihn beschreiben sollst, fällt dir nichts ein, was weiterhelfen könnte. Gutes Beobachten will eben trainiert sein. Um eine genaue Beschreibung eines Menschen geben zu können, so daß ein Fremder ihn auch erkennen würde, mußt du auf fünf Dinge besonders achten.

1. Haare: Welche Farbe haben sie? Sind es viele oder wenige Haare? Sind sie lang oder kurz? Wo sitzt der Scheitel?

2. Gesichtsform: Ist sie länglich, oval, rund oder kantig?

3. Mund: Ist er eher klein oder groß? Hat er schmale oder volle Lippen?

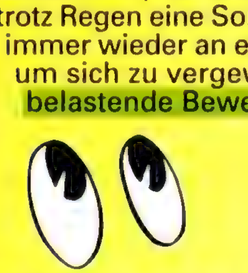
4. Augen: Stehen sie eng oder weit auseinander, sind sie groß oder klein, dunkel oder hell? Brillenträger?

5. Nase: Ist sie lang und schmal oder kurz und knubbelig? Ist sie gebogen oder gerade?

Versuche doch mal, einem Freund jemanden zu beschreiben, so daß der ein Bild zeichnen kann. Erkennst du die beschriebene Person wieder?

Verräterische Zeichen

Wie sieht das eigentlich aus, wenn sich jemand verdächtig benimmt? Sein allgemeines Benehmen verrät es dir schnell, ob jemand etwas im Schilde führt oder nicht. Schaut er sich ständig hektisch um? Liest er seit Stunden eine Zeitschrift, hat aber nicht umgeblättert? Trägt er trotz Regen eine Sonnenbrille? Faßt er sich immer wieder an eine Jackentasche, um sich zu vergewissern, daß der belastende Beweis noch da ist?



Beobachte dich mal selbst, wenn du etwas angestellt hast. Wie bewegst du dich? Kannst du deinem Lehrer noch gerade ins Gesicht blicken?

Reinleger!

Du willst einen Verfolger abschütteln. Wie geht das am einfachsten? Da die meisten Menschen nur auf das achten, was ins Auge springt, kannst du das ausnutzen. Zieh erst etwas besonders Auffälliges an, z.B. eine Baseballkappe, einen langen Mantel, oder setz Hut und Brille auf. Wenn du nun verfolgt wirst, zieh die auffälligen Klamotten so schnell wie möglich aus und benehme dich dann ganz unauffällig.

Probier diesen Reinleger-Trick mal auf einer Party oder in der vollen Fußgängerzone mit deinen Freunden aus. Du wirst sehen, daß selbst deine Freunde zweimal hingucken, ob du es bist oder nicht.

Körper-Sprache

Im Menschengedränge kannst du deinem Partner ja nicht unbedingt eine Nachricht zurufen. Daher solltet ihr einige unauffällige Zeichen ausmachen, so daß ihr euch auch ohne Worte versteht. Hier einige Beispiele:

Kratzen am Kopf:
Habe Verdächtigen aus den Augen verloren

Hände in der Hüfte:
Habe den Verdächtigen entdeckt

Rechte Hand in der Tasche:
Gehe Verstärkung holen

Kratzen am Kinn:
Ich warte am Ausgang.

Nase reiben:
Ich verfolge den Verdächtigen

Mach mit deinem Freund eine Reihe solcher Körpersignale aus, und wende sie auf dem Schulhof an. Ihr wißt dann genau, was der andere gerade vorhat.

Tip! Viele Tricks, die für einen Spion hilfreich sind, findest du auch im Micky Maus-Detektive-Handbuch!

WALT DISNEY'S

DAGOBERT DUCK

Mobile Münzen

Es ist des Erfinders Streben, Probleme schleunigst zu beheben, und vergeht mir mal der Spaß, erfind' ich flott dagegen was!

FRISCHE ERFINDUNGEN

D 97077

Sagen Sie mal, Herr Düsentrieb, kann ich Sie dazu bewegen, dieses Katzengejaule zu beenden, indem ich Sie mit einer Aufgabe betraue?

Aber gern, Herr Duck, wo drückt denn der Schuh? Ist die Alarmanlage defekt?

Viel schlimmer! Rost, Schimmel und Grünspan bedrohen meine lieben Taler!

Und sie einzeln von Hand putzen und polieren zu lassen, ist mir zu teuer... selbst wenn mein Neffe Donald das übernähme!

Tja, dann werde ich mal etwas Bewegung in die Sache bringen!

Wieso Bewegung? An sportlicher Betätigung bin ich nicht interessiert!

Koautoren: **Shaun Craill** (Story), **Scalabroni** (Zeichnung)

Nein, nein, Herr Duck, so meine ich das auch nicht! Lassen Sie es mich an diesem Putztuch hier vorführen! Ein kleiner Spritzer nur...

...und Sie erleben die verblüffende Wirkung meines neuen Gemischs, einfache Gegenstände zu beleben und zu bewegen! Doch das ist noch lange nicht alles, wie Sie hier sehen können...

Einmal in Aktion, beginnt der Gegenstand, seine ihm zugedachte Aufgabe zu erfüllen... in diesem Fall das Polieren von Münzen!

Das ist ja reinste Zauberei!

Sehr beeindruckend, in der Tat! Also gut, ich nehme eine Flasche!

Schau nur, Helferlein, er muß wohl gute Laune haben! Drei Fünftalerstücke, das war ausgesprochen großzügig von ihm!

FRISCHE ERFINDUNGEN

Herr im Himmel, das Geld fängt ja an, sich zu bewegen! Das kann nur bedeuten...

...daß bei meiner Demonstration etwas von dem neuen Mittel auf die Münzen getropft ist! Schnell, Helferlein, hinterher!

Sie laufen in Richtung Geldspeicher! Na klar, das Geld hat die Aufgabe, sich dem Duckschen Vermögen wieder anzuschließen, und folgt so seiner Bestimmung!

Gut, daß Sie da sind, Herr Düsentrieb! Sagen Sie, was geht hier vor?

„Gehen" ist richtig, Herr Duck! Ich zeig's Ihnen mal...

Raah!

Keine Angst! Das Geld ist über den Putzlappen mit der Belebungsmixtur in Kontakt gekommen, und aus diesem Grund kehrt es jetzt stets zu Ihnen zurück!

Erstaunlich! Aber das bringt mich auf eine Idee! Haben Sie noch 500 Liter Ihres Mittels übrig?

Am nächsten Tag dann...

Eine interessante Erfindung! Ich brauche nicht einen Finger zu rühren! Selbst das Besprühen meines Geldes erledigt sich von selbst!

Sobald mein gesamtes Bargeld damit behandelt ist, kann es niemand mehr fortbringen. Weder Schnorrer noch Panzerknacker!

Höchste Zeit, bei den horrenden Kosten im Sicherheitsbereich den Sparhebel anzusetzen!

Meine Herren, Sie sind entlassen! Ich benötige Ihre Dienste nicht länger!

kinder country®

+ MILCH + FRÜHSTÜCKS-CEREALIEN

Telefon-Gewinnspiel 069/98 97 96

vom 14.4. bis 18.7.98

12x eine Woche voller Abenteuer

12 Gewinner können unter 3 verschiedenen Erlebnis-Wochen wählen:

1 Auf dem Pony-Hof

Wo Tiere Freunde sind: • Jede Reise für 2 Personen nach Kronach/Frankenwald • Rustikaler Gutshof / Mehrbettzimmer • Vollpension • Rundum Betreuung • inklusive Bahnreise innerhalb der BRD.

2 Auf der Reiter-Ranch

Wo man Pferde richtig reiten und verstehen lernt: • Jede Reise für 2 Personen zum Hörnsfeldhof bei Hohenberg / Schwäbische Alb • Reiter-Ranch mit gemütlichen Mehrbettzimmern • Vollpension • Rundum-Betreuung • inklusive Bahnreise innerhalb der BRD.

3 Im Abenteuer-Camp

Wo Spaß und Action angesagt sind: • Jede Reise für 2 Personen zum Sport- und Freizeitpark Rupertus-Hof / Nähe Salzburg in Österreich • Rustikale Mehrbettzimmer • Vollpension • Rundum Betreuung • inklusive Bahnreise von jedem Ort der BRD.

Der Preis ... Der Preisweg ist ausgeschlossen

kinder country

Organisiert von:

Sport-Scheck REISEN

YOUNG TRAVEL

YOUNG TRAVEL Sport-Scheck Reisen ist einer der großen Kinder- und Jugendreise-Veranstalter in Europa. Erfahrene Betreuer sorgen für eine bunte Mischung aus Fun, Sport und Abenteuer.
Mehr Informationen zu Ferien Sommer '98 mit YOUNG TRAVEL gibt's unter Tel.Nr.: 089/54 550-57

...nähere Reise-Infos beim Kaufmann und auf jedem Verrats-Pack kinder country

Spinn' ich, oder spinnt Bertel? Erst feuert der alte Knauser die Wachen, und dann läßt er die Tür sperrangelweit offen!

Nun zum amüsanten Teil des Tages! Gleich werden diese Gauner ihr blaues Wunder erleben!

Die Panzerknacker ahnen tatsächlich nicht, was ihnen da droht...

Kumpels, das ist das Paradies! 33 Kubikmeter Kohle, und kein Wachmann weit und breit!

Hört zu, jeder krallt sich erst mal so viel, wie er schleppen kann! Das bunkern wir daheim, und dann holen wir uns den restlichen Zaster!

He, irgendwas stimmt nicht mit den Piepen! Das Zeugs bewegt sich ja!

Ich... ich werd' verrückt!

Die Mäuse laufen einfach fort!

Sie wuseln zurück zum Geldspeicher! Glotzt nicht so blöd, sondern tut was! Wir müssen sie unbedingt aufhalten!

Wie denn, Mann? Die Kohle flutscht dir durch die Finger wie nix, die läßt sich einfach nicht packen!

Schau, einen Zehner hab' ich!

Kreisch! W-was...

SCHWAPP!

Aua! Das ist mir echt ein Rätsel, was der alte Duck an seinen Geldbädern so toll findet!

Da fühlt man sich, als würde das gesamte Starterfeld vom Entenhausener Marathon über einen wegtrampeln!

Hört auf zu jammern, und bringt euch lieber im Geldspeicher in Sicherheit!

Daß ich das erleben muß... wir Panzerknacker müssen uns vor Bertels Geld verstecken!

Quassel nicht, hilf mir lieber mal! Die Kohle klettert schon durchs Fenster rein!

Wahnsinn! Die Taler bauen sich ihre eigene Treppe! Echt clever, der Kies!

Jungs, sehen wir den Tatsachen ins Auge... wir sind geschlagen!

Sieht so aus, als hätte der Alte uns echt aufs Kreuz gelegt!

Bravo, die Herren, sehr nett!

Am nächsten Morgen...

Haha, war das ein Spaß! Ich fühl' mich glatt um zwanzig Jahre jünger!

Fräulein Rührig... ja, was ist denn, warum sitzen Sie nicht an Ihrem Schreibtisch?

Das Geld, mit dem Sie mich bezahlen, läuft mir ständig davon! Also habe ich gekündigt!

DRRRING! DRRRING!

Hier Dagobert Duck...

Und hier sind die Stadtwerke Entenhausen! Hören Sie, wir haben nichts dagegen, daß Sie Ihre Rechnung in bar bezahlen, aber bitte nicht mit Geld, das dauernd weglaufen will!

Mit anderen Worten, meine Talerlein sind völlig wertlos, weil ich sie nicht ausgeben kann!

Herr Düsentrieb, mein Imperium steht vor dem Zusammenbruch, und zwar wegen Ihres Gebräus! Ich brauche sofort ein Gegenmittel!

Es tut mir leid, Herr Duck, aber der einzig sichere Weg gegen die Wirkung wäre, die Münzen, äh... ausgiebigst zu polieren!

Und so...

Jetzt ist mir der Spaß vergangen, denn ich sitze hier gefangen, putz' nun selbst das ganze Geld, weil mir sonst nix mehr einfällt!

ENDE

Entdecke die Happy Hippo

Abenteuer-Welt

Geheimnisvolle Vulkane, Dinos und die Schätze der Tiefsee warten auf Dich!

Auf geht's! Denn auf jeder Packung kinder Happy Hippo-Snack®
findest Du jetzt eine von **6** spannenden
Abenteuer-Welten zum Basteln, Forschen
und Entdecken. Einfach hippostark!

Tolles EXTRA

Spion-Brille

Geheim-Rückspiegel für Detektive

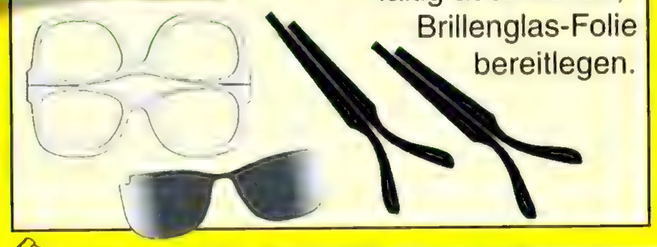
EV-MM 1898/3

Die Spion-Brille im Einsatz:

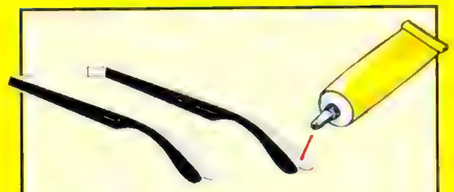
Beispiel 1

Beispiel 2

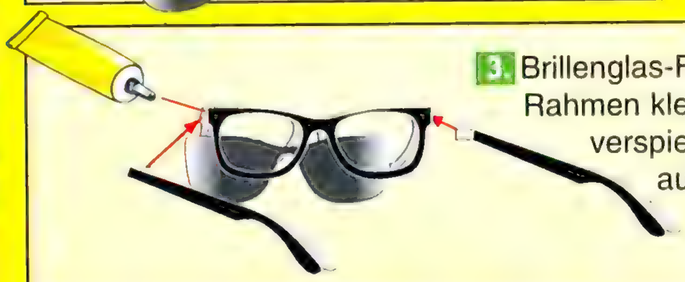
Basteln:



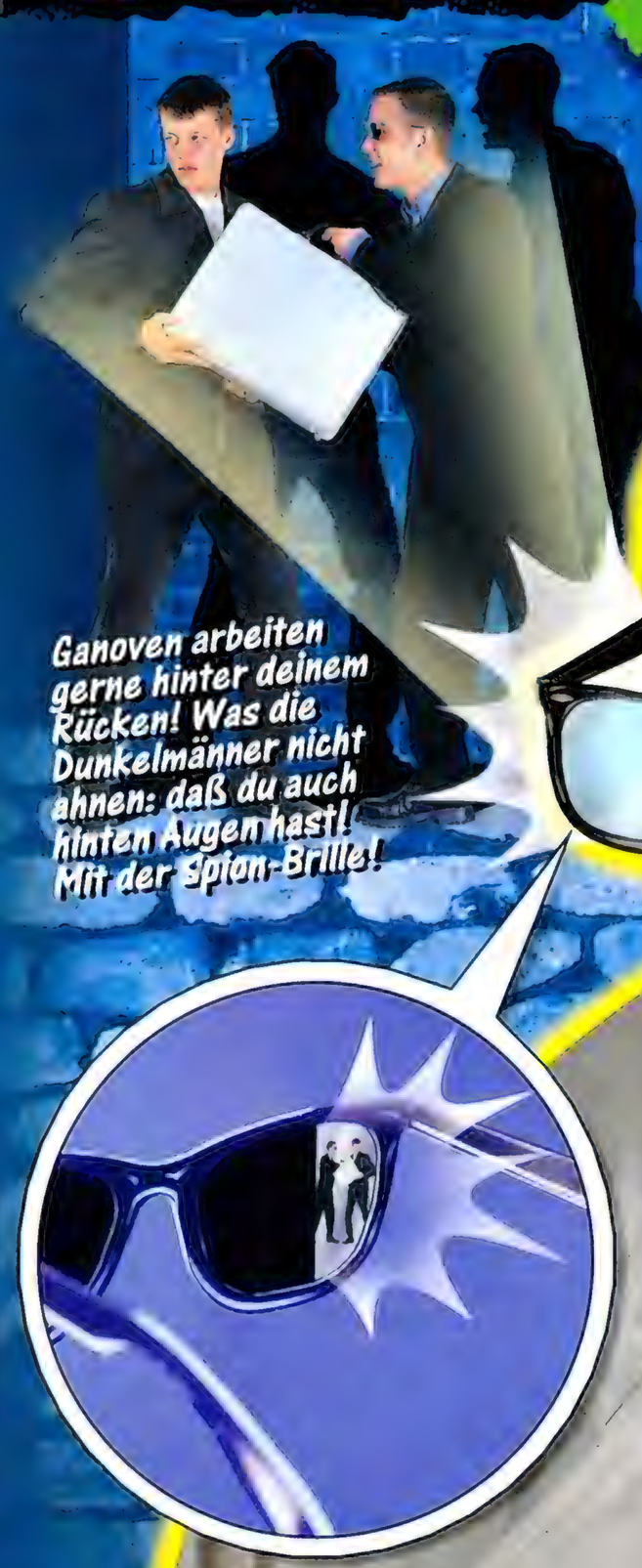
1. Pappteile sorgfältig ausbrechen, Brillenglas-Folie bereitlegen.



2. Brillenbügel so zusammenkleben.



3. Brillenglas-Folie und Bügel in den Rahmen kleben! **Achtung:** Die voll verspiegelte Seite der Folie nach außen! **Achtung:** Klebstoff nur aufs Gestell auftragen, nicht auf die Folie!



Ganoven arbeiten gerne hinter deinem Rücken! Was die Dunkelmänner nicht ahnen: daß du auch hinten Augen hast! Mit der Spion-Brille!

Micky Maus und super RTL präsentieren die ...

SUPER-QUIZ-PARADE

ZUM JAHR DER GROSSEN FILMKLASSIKER IN DISNEYLAND PARIS

Das 3-Wochen-Spiel
2. WOCHE

Hast du letzte Woche schon mitgemacht...? Dann weißt du, hier geht es um die tollste Parade, die es je in DISNEYLAND PARIS gegeben hat! Die Riesen-Parade **„THE WONDERFUL WORLD OF DISNEY PARADE"** entführt dich in die Welt der größten DISNEY-Film-Stars! **Und das Tollste:** Du kannst mit deinem besten Freund nicht nur dabeisein, sondern mit Micky & Co. auf dem Parade-Wagen mitfeiern!

Drei Wochen lang gibt's in jedem MM-Heft ein Parade-Rätsel zu knacken. Wenn du am Ende aus allen drei Lösungen den vollständigen Gewinnsatz erhältst, dann kannst du an der großen **HAUPTVERLOSUNG** teilnehmen und die **super Reise ins DISNEYLAND PARIS** gewinnen!

Der Super-Hauptgewinn:

3 Tage in Disneyland Paris für dich, deinen besten Freund und eure Eltern, incl. Flug und Hotel

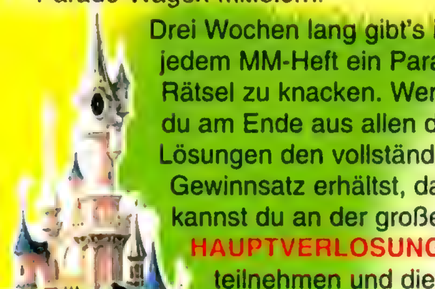
	rel	me	til	nok	sum	ger	ules	blo	tu
Fe									
Go									
Dau									
Re									
Herc									
Blu									

Tip: Hat was mit der nebenstehenden Disney-Figur zu tun!

Lösungswort der 1. Woche

Lösungswort der 2. Woche

Lösungswort der 3. Woche



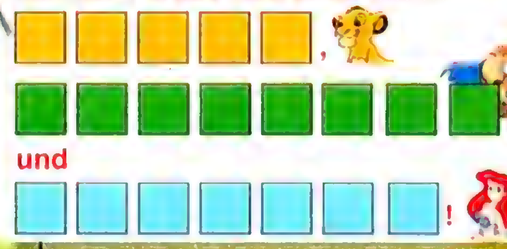
Quizfrage der Woche:

Wo versteckt sich Pegasus, der Freund und Gefährte von Hercules?

Gleich beginnt die Parade – doch Hercules' Freunde spielen ihm einen Streich und verstecken sich im ganzen DISNEYLAND! Finde das Feld, in dem sich sein Freund Pegasus versteckt. Die Buchstabenkombination der Felder am Rand der Landkarte ergibt den Namen einer Disney-Figur.

Der komplette Gewinnsatz für den Hauptpreis lautet:

Auf der Parade feierst du mit ...



☐☐☐☐☐,

☐☐☐☐☐☐☐☐

und

☐☐☐☐☐☐☐!

Aber damit du auch schon diese Woche die Chance auf den **tollen Wochenpreis** hast, ruf schnell das Disney-Telefon an und verrate uns das **Lösungswort für diese Woche!** Du kannst bis 06.05.98 unter folgender Telefonnummer anrufen:

Deutschland:	Tel. 0 30 / 1 98 88
Schweiz:	Tel. 08 00 / 84 28 62
Österreich:	Tel. 01 / 6 61 00 32

Gehen mehr richtige Lösungen ein als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Mitarbeiter unserer Verlage und ihre Angehörigen durfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Kennst du eigentlich **„Disneys Gummibärenbande"?** Dieser niedliche kleine Bären-Clan lebt in Gummi-Glen, einer phantastischen Zauberwelt. Die Gummibären könnten so friedlich in ihrem Städtchen leben, gäbe es nicht die bösen Unholde, die immer aufs neue versuchen, das magische Geheimnis der Gummibären zu lüften. Doch die sind nicht nur auf der Hut, sondern auch clever (täglich um 18.30 Uhr auf **SUPER RTL**)!

Der Wochenpreis:

10x 1 SONY- Stereo-Anlage

100x 1 Hercules-Rucksack

EV-MM 1898/4

WALT DISNEYS
MICKY MAUS

Das Ungeheuer von Loch Less

Micky und Goofy machen Urlaub in Schottland, und dort gibt's angeblich ja...

D-d-das Ungeheuer... ich hab's gesehen!

Was... bist du dir da sicher?

Unge-heuerlich!

50 000 £ BELOHNUNG FÜR EIN FOTO DES UNGEHEUERS VON LOCH LESS!

D 97273

Ich mach' sofort ein Foto!

Von diesem alten Ast? Laß das lieber, Goofy!

Und wieder nichts! Es ist zum Heulen, hmpf!

Ich glaube eh nicht, daß es Tessi, das Ungeheuer von Loch Less, überhaupt gibt! Sie ist garantiert nur ein Fabelwesen!

TREIBHOLZ BITTE HIER ABLEGEN!

Die Leute **wollen,** daß sie existiert, aber gesehen hat sie noch keiner!

Gar nicht wahr!

Koautoren: **Stefan Petrucha** (Story), **Rodriques** (Zeichnung)

Tessi lebt sehr wohl, ich bin ihr nämlich schon einmal begegnet! Soll ich Ihnen erzählen, wie das genau war?

Au ja, gern!

Also gut! Ich werde es nie vergessen, auch wenn es schon dreißig Jahre her ist! Dichter Nebel lag über dem See...

„Ich wollte gerade Feierabend machen und hab' mein letztes Netz eingeholt..."

„...da tauchte sie wie aus dem Nichts auf und brachte mein Boot zum Kentern!"

„Als ich im Wasser lag, sah ich etwas ganz Großes hinter dem Boot aufragen... und plötzlich war es wieder verschwunden!"

Aber das ist doch kein Beweis! Bestimmt war das bloß eine Welle oder so was!

Woher denn, Sie Landratte! Auf dem Loch Less gibt's gar keine Wellen!

Da hast du's! Wenn es hier keine Wellen gibt, dann muß es Tessi gewesen sein!

SCHWAPP!

Und was ist das? Haha!

Tut mir leid, Kumpel!

Nimm's nicht so schwer, Goofy! Such nur weiter, ich werd' derweil ein kleines Mitbringsel für Minni kaufen!

Oh, das ist aber eine tolle Muschel!

Die nehm' ich mit! Dann hab' ich wenigstens auch ein Andenken aus Schottland!

Später...

He, wo ist deine Kamera? Hast du die Monsterjagd aufgegeben?

Allerdings! Ich glaube nicht mehr an Tessi, und außerdem habe ich keine Filme mehr!

Aaah!

Goofy, was ist los?

D-da, d-das Monster... es i-ist genau hinter dir!

Wo denn?

Wirklich, sehr witzig! Ha! Ha!

N-nein, da ist es wieder! Guck doch...

Der Scherz wird beim zweiten Mal auch nicht besser!

Noch später...

Das tut gut, in der Sonne zu liegen!

Genau! Wir sind hier schließlich im Urlaub, und nicht, um See-ungeheuer zu jagen!

Sag mal, hättest du auch Lust auf ein Glas Limo oder ein Eis?

Hm... ich nehm' eine Cola!

PLÄTSCHER!

Äh... Micky?

Hihihi! Hör auf, das kitzelt!

Hahaha... **Micky!**

Ich komm' ja schon!

Mi... aber wieso klingt deine Stimme so, als wärst du ganz weit weg?

SCHLABBER!

Ojeojeoje!

Himmel hilf! Was ist denn los?

PLATSCH!

T-T-Tessi... ich hab' sie gesehen! Sie war hier und hat mich abgeschleckt! Bitte, du mußt mir diesmal glauben!

Ich glaub' dir erst, wenn du ein Foto von ihr hast. Da sie dir dauernd begegnet, kann das ja nicht so schwer sein!

Gut, ich versuch's noch mal! Und ich hab' auch schon eine Idee!

So...

Meinen Sie, ich hab' wirklich genug Filme?

Sicher! 300 Filme à 36 Bilder ergeben immerhin 10.800 Fotos!

Aber zur Sicherheit leg' ich noch einen gratis dazu!

FOTO FIX ALLES, WAS SIE BRAUCHEN, UM TESSI ZU FOTOGRAFIEREN!

Jetzt kann nichts mehr schiefgehen!

Man rudert also los...

Der Fischer hat Tessi mitten auf dem See gesehen, also werd' ich mich dort auf die Lauer legen!

Und Nebel gibt's hier auch, genau wie er erzählt hat!

Na bitte, da ist sie ja!

Jetzt hab' ich dich... ja, komm schon! Micky wird ganz schön Augen machen...

Und dann...

He, wach auf, ich muß dir was zeigen!

Wie...

Was sagst du nun? Reicht das als Beweis?

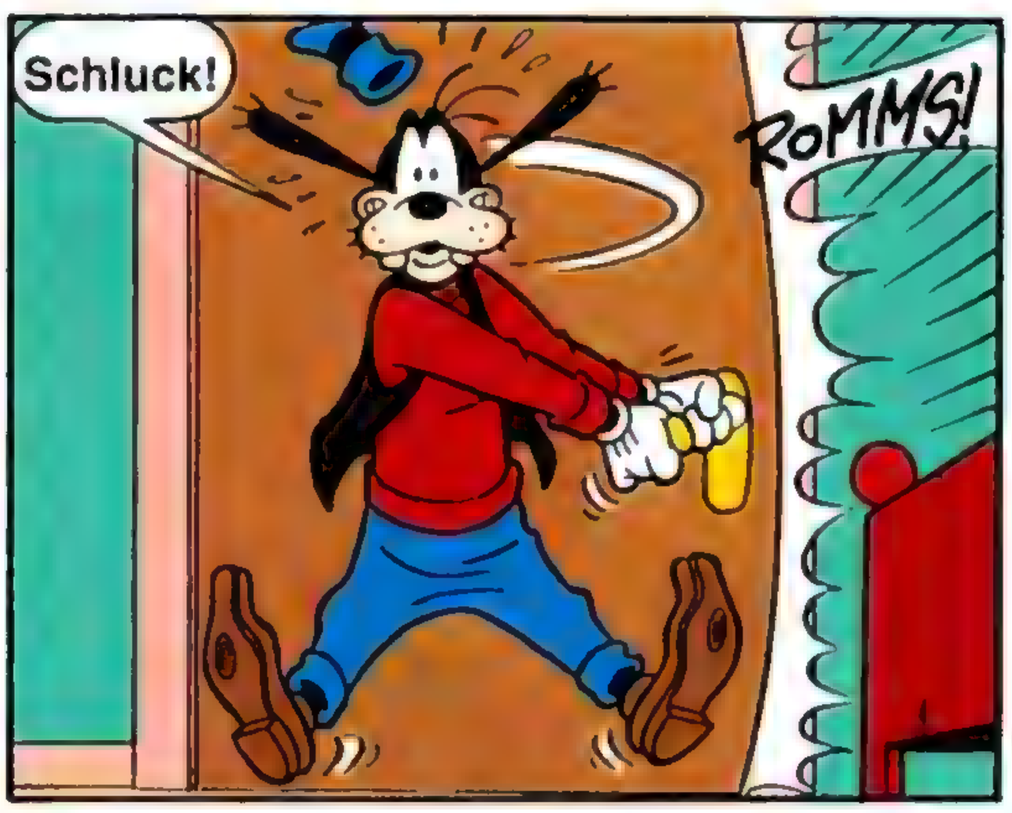
Wofür? Daß Loch Less von Schiffen befahren wird?

LASSIE

421
Gute Nacht, Goofy!

Vielleicht hat Micky ja recht, und ich bilde mir das alles nur ein... seufz!

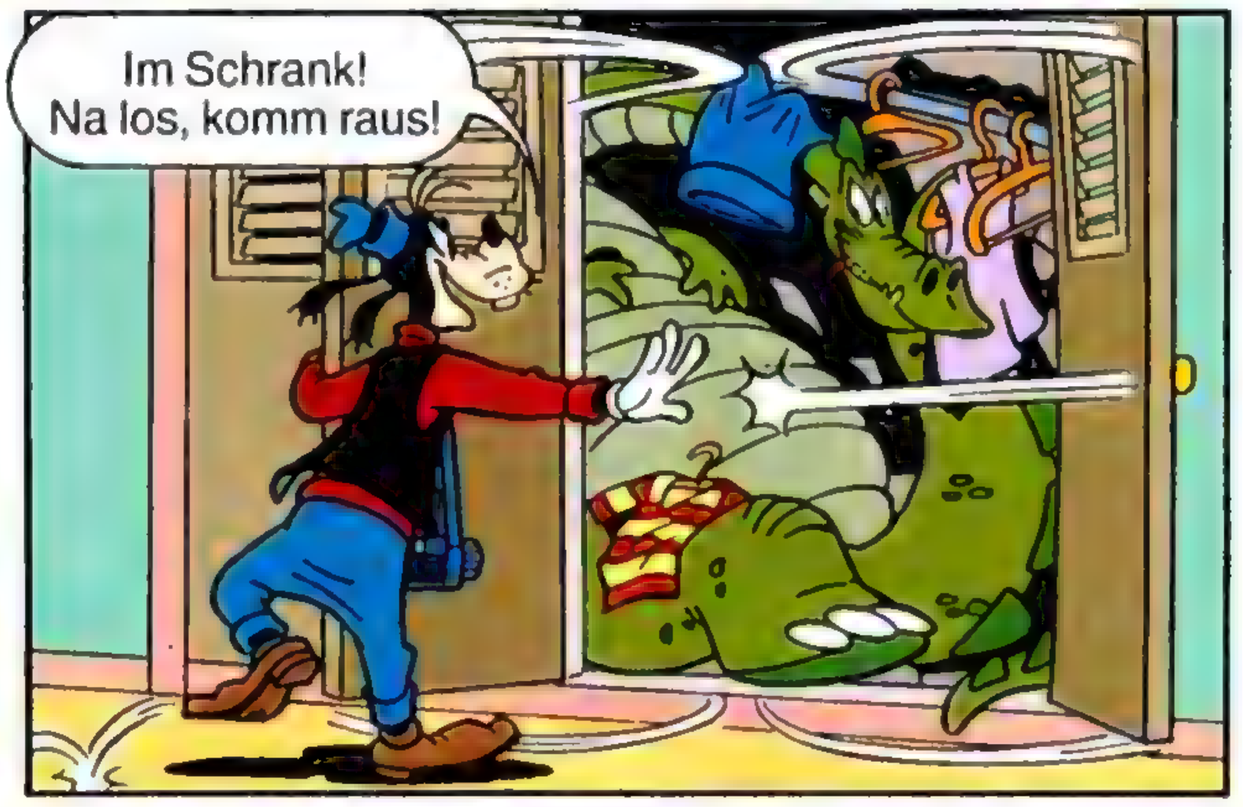
Oh, hallo...


Schluck!
ROMMS!

Micky! Zu Hilfe, das Ungeheuer...

Moment! Wenn ich es einschließe und fotografiere, dann hab' ich ja den Beweis!

Hm, die Gute hat sich versteckt! Nur wo... ah, ich weiß schon!


Im Schrank! Na los, komm raus!

Und nun will ich dir mal sagen, daß ich deinetwegen fast verrückt geworden wäre!

Ich halt' das nicht mehr aus! Warum verfolgst du mich? **Buhuu!**

Wie, wegen der Muschel, die ich gefunden hab'?

Sehr seltsam!

Was hat die mit meinem Schlüssel...

Ach so, ich verstehe! Du willst mir sagen, daß die Muschel der Schlüssel zu deiner Höhle ist!

Hier, du kannst sie haben!

Unter einer Bedingung!

Bitte lächeln!

KLICK!

KLICK!

KLICK!

Jetzt ja nicht bewegen!

KLICK!

KLICK!

Warte, ich muß die Entfernung nachstellen...

KLICK!

KLICK!

KLICK!

Und hier ist nun dein Schlüssel!

Danach...

TO FIX ALLES, WAS SIE BRAUCHEN, UM TESSI ZU FOTOGRAFIEREN!

Das sind die Bilder, die mich reich und berühmt machen werden, Micky!

Uiuiui! Ich muß schon sagen, gut getroffen!

Vor allem dein **linker Daumen!**

Das sag' ich dir, in unseren nächsten Urlaub nehm' ich eine **Videokamera** mit, jawohl!

ENDE

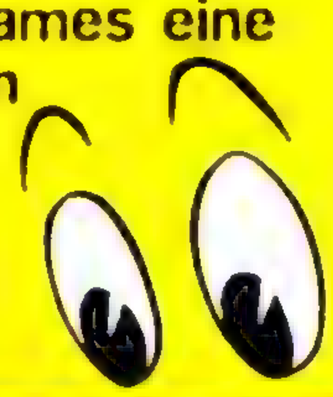
EV-MM 1898/6

SPIONE-PARTY

James Blank, Agent 0815 seiner Majestät, hat einen kniffligen Auftrag übernommen. Auf der Party des Botschafters hat sich eine ganze Truppe von Spionen unter die Gäste gemischt. Nur wenige Anhaltspunkte können James helfen, das Schlimmste zu verhindern. Hier die Indizien:

1. Der Chef der Spione trägt einen besonders auffälligen Ring, von dem James eine Fotografie in den Händen hält.

Wo ist James, und wo der Ringträger?



2. Um Verwirrung zu stiften, haben die Spione Geldscheine in die Menge geworfen.

Wieviel Geldscheine findest du?

3. Alle Spione haben sich eine Tätowierung machen lassen.

Wie viele gehören zu dem Spionagetrupp?

Lösung Spione-Party:
1. James steht unten rechts im Bild.
Der Chef der Spione ist gleich links von ihm und hat sich als tolpatschiger Kellner getarnt.
2. 9 Geldscheine
3. Insgesamt 4 Spione inkl. Chef

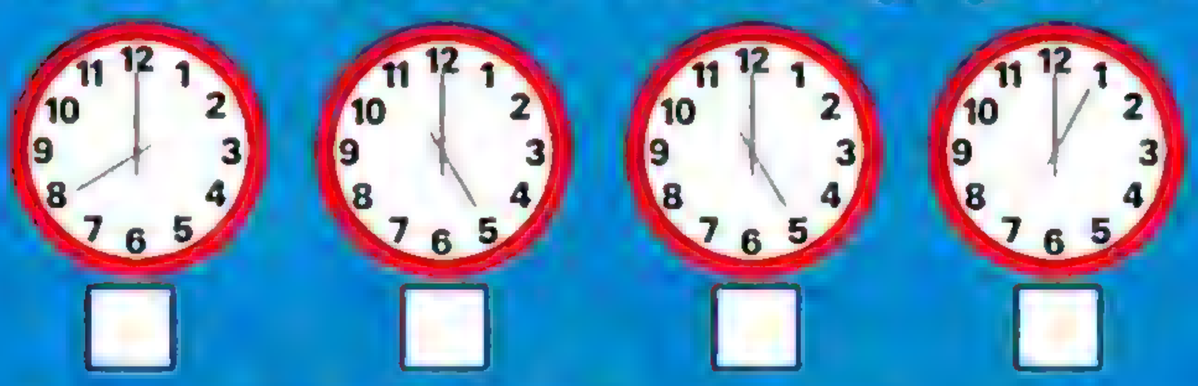
DER SPIONE-TEST

Super-Spione fallen nicht vom Himmel. Bevor sie in den Dienst ihres Landes treten dürfen, müssen sie erst einmal ihre Qualitäten unter Beweis stellen - mit diesem kniffligen Test.

Kannst du die Aufgaben lösen?

1. KNACKE DEN UHREN-CODE!

Wer hat die Perücke des Königs gestohlen?



2. GEGEN DIE ZEIT!

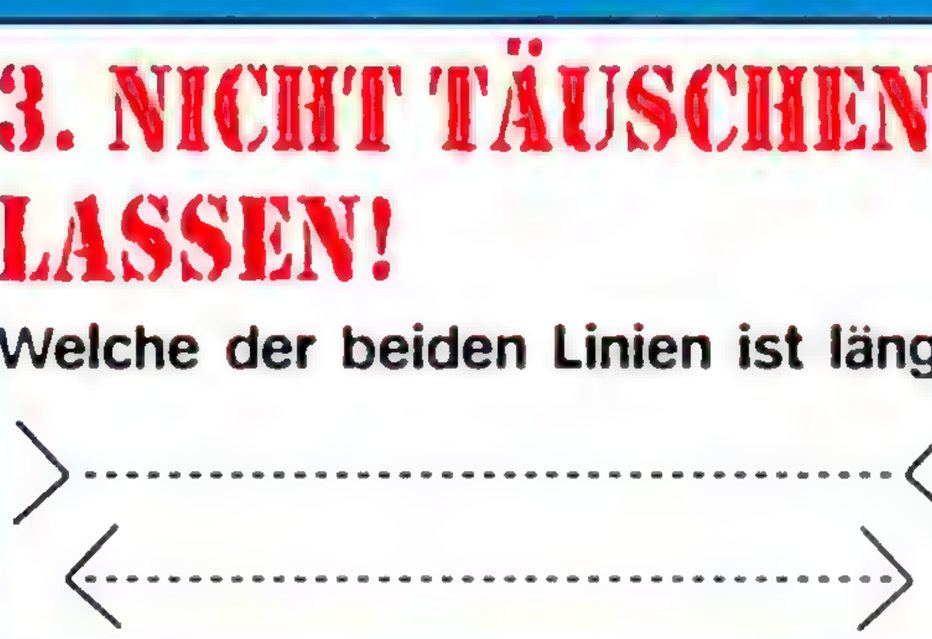
Wie lange brauchst du, um die folgenden Wörter in dem Gitter waagerecht, diagonal oder senkrecht zu finden? Stoppe die Zeit!

LUPE
AGENTEN
BART
TRESOR
CHEF
PHANTOM
ARCHIV
CODE
UHR
BRILLE

P	A	G	E	N	T	E	N	E
H	T	R	E	S	O	R	X	E
A	Z	B	K	K	J	K	P	B
N	K	C	R	V	K	U	C	A
T	U	H	R	I	L	K	O	R
O	K	E	K	P	L	Ä	D	T
M	K	F	Ü	K	K	L	E	K
Y	A	R	C	H	I	V	E	K

3. NICHT TÄUSCHEN LASSEN!

Welche der beiden Linien ist länger?



Auswertung:
1. Der Anfangsbuchstabe der Uhrzeit ist der Codeschlüssel.
8 Uhr = A wie Acht.
Die Lösung: Der Affe ist der Dieb.
2. Unter 3 Minuten: Spitzenklasse!
Unter 5 Minuten: Gut!
Unter 7 Minuten: Nicht schlecht!
Mehr als 7 Minuten: Üben!
3. Die Linien sind gleich lang.

EVAMM 18997

ALLES SPIONE, ODER WAS?

Bei der Gegenüberstellung kommt es heraus: Nicht nur einer, sondern vier der harmlos aussehenden Jungs sind eigentlich Spione.

Lies genau die geheimen Aktennotizen, und du weißt, wer was getan hat, und findest den einzigen heraus, der unschuldig ist.

Wer hat welche Tat begangen? Wer ist unschuldig?

A DIE TAT:

Pläne des neuen Autos Eliminator 380i gestohlen. Entwicklerfirma droht Bankrott.

Bericht der Spionageabwehr:
Täter macht auf cool und trägt Baseballkappe sowie Sonnenbrille. Transportiert die Pläne in unauffälliger Umhängetasche.

B DIE TAT:

Das Code-Buch der trizzinischen Marine gestohlen. Sicherheit des Landes ist gefährdet.

Bericht der Spionageabwehr:
Täter trug getönte Brille. Auffällig sind sein Rucksack und seine wilde Frisur.

C DIE TAT:

Juwel „Die Sonne von Molukkien" gestohlen. Gilt als Symbol des Königs.

Bericht der Spionageabwehr:
Täter kämmt sich nie. Trägt abgetragene Kleidung und immer eine Armbanduhr. Größe ca. 1,75 m.

D DIE TAT:

Glückstasse des Präsidenten gestohlen. Ohne die Tasse trifft der Präsident keine Entscheidungen.

Bericht der Spionageabwehr:
Täter ist Brillenträger und tarnt sich mit Baseballkappe. Auffällig: seine Uhr, die ein kompletter Computer ist.

So, weißt du jetzt Bescheid? Dann findest du sicher auch noch heraus, welcher Spitzname zu welchem Typen gehört:

Rudi, der Raser
Ole, der Funkelmann
Jack, der Codeman
Tom, trübe Tasse
Fritz, der Feuchte

Auflösung auf Seite 53.

EV-MM 1898/7

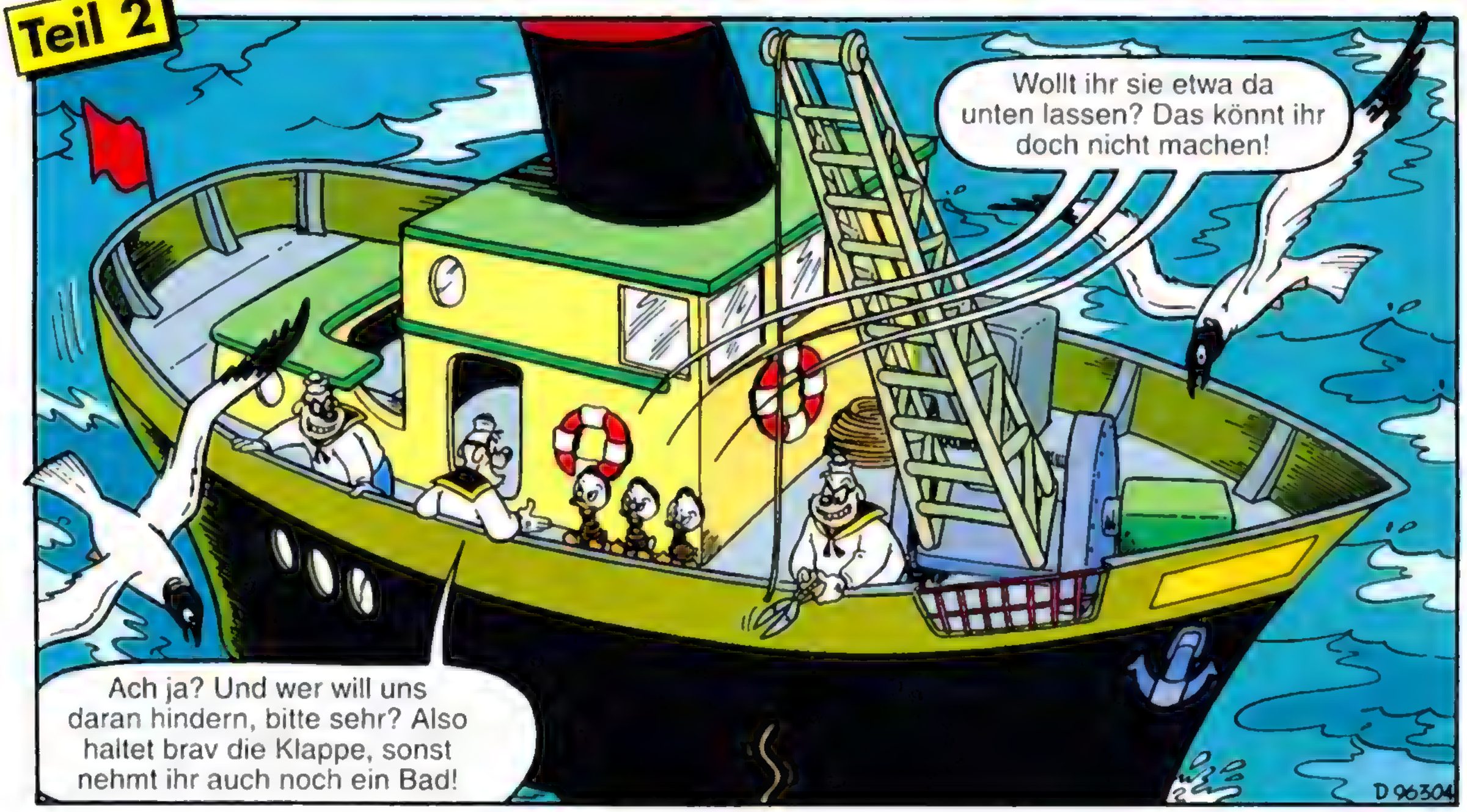
WALT DISNEY'S
DAGOBERT DUCK

In tiefsten Tiefen

Was bisher geschah:

Onkel Dagobert ist verzweifelt: Eines seiner Flugzeuge ist, voll mit Gold, über dem 11 000 Meter tiefen Marianengraben ins Meer gestürzt. Mit einem Tiefseemobil machen sich die Ducks auf, das Gold zu bergen - doch man hat die Rechnung ohne die Panzerknacker gemacht, die sich als Matrosen verkleiden und auf Onkel Dagoberts Schiff anheuern. Als dann das Gold gefunden ist, fesseln sie die Kinder an Bord und kappen die Verbindungslinie zu dem Tiefseemobil ...

Teil 2



Tschüs, Bertel! Wir schippern jetzt nach Hause und ziehen in deinen Geldspeicher ein!

Das Seil ist gekappt! Grüß die Fische von uns, harhar!

Die **Panzerknacker!** Verrat! Die Kinder sind in ihrer Gewalt, und wir...

Wir sind **verloren!** Versunken in den tiefsten Tiefen der Weltmeere! **Hilfe! Rettung!** Ich will noch nicht sterben...

Uff!

Aua!

Reiß dich zusammen! Dein Gezeter bringt uns nicht weiter!

Wir müssen auf höheren Grund kommen!

Und was soll das bringen?

SPROING!

Oh, wir hängen... nein, wir werden gezogen!

Irgendein Etwas zerrt uns durch die Gegend... und zwar ein sehr großes Etwas!

Hups! Haben wir gestoppt?

Anscheinend! Ich wüßte nur gern, wo wir sind!

Da, sieh mal! Laut den Instrumenten ist draußen Luft!

Also sind wir in einer Höhle!

Gute Güte!

Willkommen in meinem Reich, liebe Luftatmer! Entschuldigt die Entführung, aber ich war neugierig, wer mich hier unten wohl besuchen kommt!

Sind Sie... **Neptun?**

SPORT GAMES ACTION COMIC

1 + 2 + 3 + 4

4 IN 1

JETZT ALLES IM NEUEN LIMIT!

NEU!

Die Limit

SPORT • GAMES • ACTION

Neu!

Oliver Bierhoff

Extra! Comic-Heft zum Rausnehmen!

AB 29.4. IM HANDEL!

X-TRA COMIC ZUM RAUSNEHMEN

Neptun? Unsinn, ich bin **Salzar,** König des Salzes!

König des Salzes? A-aber wieso...

Habt ihr euch nie gefragt, warum Meerwasser so salzig ist? Nun, jemand muß es doch würzen, und das tue ich!

Äh... nur Sie, ganz allein?

Na ja, ich habe natürlich noch meinen Salzstreuer!

Aber selbst so ein großer reicht doch nicht, um alle Weltmeere zu salzen!

Der hier schon! Mein teurer Freund wird nämlich niemals leer, dank einer magischen Formel!

Aber nun habe ich genug von mir geplaudert! Macht es euch bequem, meine Lieben, und sagt mir, was ich für euch tun kann!

Also, da wäre schon etwas...

Wir würden gerne wieder zurück an Land, Herr Salzar! Nach oben!

Zu meinen drei Neffen und all den anderen!

Nicht doch! Ihr seid der erste Besuch, seit Atlantis versunken ist! Ein paar Jahrzehnte müßt ihr mir schon Gesellschaft leisten!

Auflösung von Seite 49:
1A:Rudi, 5B:Fritz, 3C:Ole, 4D:Jack, 2:Tom ist unschuldig!

Weh mir! Während wir hier unten schmoren, rauben die Panzerknacker meine geliebten Talerchen!

Welch grausiges Geschick...

Halt bloß den Schnabel! Wer hat denn die Panzerknacker angeheuert, weil sie umsonst arbeiten?

Du warst doch der Geizknochen, also sei jetzt ganz ruhig!

Mein Geiz hat mich bislang davor bewahrt, so ein Versager zu werden wie du! Und im übrigen verbitte ich mir derartige Frechheiten!

Waah! Tu mir nichts!

Hihi, ich hab' ihn abgehängt...

Autsch!

BONK!

Der magische Salzstreuer!

KLIRR!

Das... das darf doch nicht wahr sein!

Tut mir leid!

Der erste Besuch seit Ewigkeiten, und gleich geht was kaputt!

Ja, ja, Gäste sind eine Plage, was? Ich glaube, ich geh' jetzt besser!

Halt! Erst sagst du mir, woher ich einen neuen Salzstreuer bekomme!

Vielleicht im Supermarkt?

Willst du mich verspotten?

Herr Salzar, wenn ich Ihnen sage, wo Sie einen neuen Salzstreuer kriegen, dürfen wir dann zurück?

Äh... ja!

Er ist nicht so groß wie Ihr alter, aber... bss, bsss!

Oh... hm, na gut!

Zurück! Es ist eine Weile her, daß ich so etwas tat!

Obwohl, eine Wasserhose strudeln ist nicht schwer! Das machten wir schon in der Schule, um die Meerjungfrauen zu erschrecken!

STRUDEL! GURGEL!

Derweil oben...

Tschühüüüs!

Viel Spaß, und schaut nicht so betröppelt! Andere Leute blechen massig Zaster für so einen Urlaub in den Tropen!

Ihr Gauner, ihr! Aber das werdet ihr uns büßen!

GOLDFISCH

Hau die Bremse rein, Alter! Strudel voraus!

Ein Strudel? Wo kommt der denn so plötzlich her?

Wir drehen uns wie ein Kreisel!

Hiiilfe! Wir werden nach unten gezogen!

Blubber, gurgel...

Was hast du mit ihm ausgehandelt, Onkel Dagobert?

RUMPEL! DONNER!

Wirst du schon sehen, Neffe!

Aaah!

Uff!

KRACH!

SCHWAPP!

Na bitte, da haben wir ja die Herrschaften!

Ihr erlaubt, daß ich ein kleines Mitbringsel für den König hole?

Stöhn!

Wie versprochen, Herr Salzar, mein Geschenk für Sie... ein neuer Salzstreuer!

Aber was können Sie mit diesem Winzding anfangen? Es ist nicht mal magisch!

O nein, aber mein Dreizack! Sieh her...

Damit kann ich jeden Salzstreuer für meine Zwecke umändern!

ZAPP!

Eine Bitte noch: Könnten Sie diese Gauner einsperren, bevor Sie uns nach oben zurück-schicken?

Was haben sie denn getan?

Mein Gold gestohlen!

Wieso sagst du „mein Gold"? Warum gehört es denn dir?

Weil **meine Arbeiter** es aus **meiner Mine** gefördert haben! Dann ist es doch **mein Gold!**

Ganz und gar nicht! Die Schätze dieser Welt gehören **allen** Menschen, diesen Männern ebenso wie dir oder mir!

He, der alte Knabe gefällt mir!

Ich kann sie nicht für etwas bestrafen, was nicht bestrafungswürdig ist!

Darüber ließe sich trefflich streiten! Aber egal... komm, Donald!

Nun denn, so kehret zurück!

Für euch drei aber habe ich andere Pläne!

Bald...

Ich seh' wohl nicht recht, Brüder! Der Strudel spuckt unsere Onkel aus!

SPLATSCH!

Ahoi! Hier sind wir!

Sind das die Kinder... oder rumort mein Magen so nervtötend laut?

Das müßt ihr uns erzählen, wieso ihr auf einmal wieder da seid!

GOLDFISCH

Und wo sind die Panzerknacker?

Also, erst hat uns König Salzar befreit, aber dann hat Donald seinen Salzstreuer zerbrochen...

Äh... hör mal, Onkel Dagobert, für **Märchen** sind wir schon etwas zu alt!

Derweil, gute 11 000 Meter tiefer...

Und dann, so um die Kreidezeit herum, als ihr wahrscheinlich noch zur Schule gegangen seid, passierte was ganz Verrücktes...

Etwas mehr Aufmerksamkeit bitte, ja? Sonst bleibt ihr noch zehn Jahre länger hier!

Seufz! Das ist ja noch schlimmer als 100 Jahre Knast!

ENDE

Alles für dich!

„Wer jetzt bestellt spart richtig Geld"

Micky Maus

Das cool-kultige Micky Maus-Poster gibt's jetzt mit dem Micky Maus-Abo. Wer jetzt den Coupon abschickt, bekommt's zum Vorteilspreis!

Pünktliche + portofreie Lieferung!

Jede Woche neu:

... mit frischen Comics

... mit super Extras und

Witze, Tips u. Tricks

Sende oder faxe diesen Coupon an:

Ich will meine Micky Maus!

Ja, ich möchte das **Micky Maus Vorteils-Abonnement.** Schicken Sie an unten angegebene Adresse die nachsten 26 Ausgaben des Micky Maus-Magazins sowie den **cool-kultige Poster** zum **Vorteils-Preis** von nur DM 78,– (OS 648.- SFr 80,-) **inkl. Porto*.** Das Abonnement verlangert sich automatisch bis auf Widerruf. Angebot nur solange Vorrat reicht. *(Auslandsabo auf Anfrage).* Das Abo zahle ich zum **Vorteils-Preis** ☐ 1/4 jahrlich ☐ 1/2 jahrlich nach Erhalt der Rechnung

**Das Dankeschon bekomme ich nach Bezahlung der Rechnung. Nur einmalige Zahlung möglich*

Coupon gleich senden oder faxen an: MM 9818

Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 810640, D-70523 Stuttgart, FAX 0711 / 7252-392

Egmont Verlag, Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, Fax 01-815 66 91

Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Fax 061-72190-72

Hefte und das Micky Maus-Poster an: SA 20

Name,Vorname

Straße,Haus-Nr.

PLZ,Wohnort

Geburtsdatum

X

Datum,Unterschrift (Bei Minderjahrigen vom gesetzlichen Vertreter)

Rechnung an: SA 10

Name,Vorname

Straße,Haus-Nr

PLZ,Wohnort

Telefon

Vertrauensgarantie (nur für Deutschland): Diese Bestellung kann ich innerhalb von 10 Tagen ab Zugang beim Verlag schriftlich widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an Egmont Ehapa Verlag, Service Direktvertrieb, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart.

X

Datum,Unterschrift (Bei Minderjahrigen vom gesetzlichen Vertreter)

„Ich finde, Benji hat große Ähnlichkeit mit mir!"

Zapp

Benji – Auf heißer Fährte

Fr. 1.5.98 10:55 Uhr

Disney-TV

Der herrenlose Vierbeiner Benji haust in einer leerstehenden Villa. Sein tägliches Frühstück holt er sich bei den Kindern Paul und Cindy ab, die er eines Tages gefesselt und geknebelt in der Villa findet. Mit tierischem Geschick und viel Glück gelingt es ihm, die Polizei auf die Spur der Kidnapper zu lenken.

Helges Spieletip

Monopoly Star Wars

Für den PC ab Pentium 90, Hasbro Interactive

Monopoly, das berühmteste Brettspiel aller Zeiten, ist im „Star Wars"-Universum gelandet. Luke Skywalker, Darth Vader und andere Film-Helden wollen nicht um die Schloßallee, sondern um riesige galaktische Besitze mit dir feilschen. „Monopoly Star Wars" gibt's auch neu als Brettspiel für bis zu acht Spieler.

Spiel

Zirkus Pepperoni

Aktion

„Vorhang auf, Manege frei" heißt es beim spektakulären Kinder- und Jugendzirkus Pepperoni in Rockenhausen. Vom 9.5. – 17.5.98 gibt es dort anläßlich des 10jährigen Jubiläums in einem riesigen Zirkuszelt alles, was ein Zirkusherz begehrt. Also, nichts wie hin! Nähere Infos: Tel. 06364/209 oder im Internet: http://www.apropo.de/kult/pepperoni

Zauber-Detektive

Mit diesen Büchern lernst du das Zaubern. Es gibt neben zwei spannenden Geschichten über Robert und seine Freunde auch Roberts Zaubertricks zum Nachmachen. Den Zauber-Detektiven gelingt es mit Hilfe dieser Tricks, zwei Fälle zu lösen. In „Die Jagd nach dem Superchip" wird ein wertvoller Chip aus einer Computerfirma gestohlen, und in „Die Fälscherbande" spüren sie Verbrecher auf, die CDs von einer berühmten Band fälschen.

Schneider Buch

Buch

„Abrakadabra, diese Bücher muß ich habra!"

Disney-TV

Case Busters

Der Besuch bei ihrem Großvater wird für die Geschwister Allie und Jamie zu einem riesigen Abenteuer. Als sie den jungen Ski dabei erwischen, wie er in das Haus des Ehepaars Bonner einsteigt, und diese ihn nicht anzeigen, werden die Geschwister mißtrauisch. Sie nehmen das Haus unter die Lupe und kommen einer Geldfälscherbande auf die Spur.

„Gefälscht? Ich? So ein Unsinn!"

LACHPARADE

Das kleine Schwesterchen von Ralf schreit wie verrückt. Da singt ihm die Mama ein beruhigendes Lied vor. Nach einer Weile meint Ralf: „Mama, denkst du nicht, es wäre besser, wenn das **Baby** wieder schreit?“

Claudia aus Lahnstein

Der Richter zum Zeugen: „Woran haben Sie denn gemerkt, daß der Angeklagte betrunken ist?“ - „Er ging in die Zelle, kam nach einer halben Stunde ... wieder heraus und hat sich beschwert, daß der Aufzug kaputt sei!“

Thorben aus Lüneburg

Hihihi!

„Sind Sie aber schlank geworden!“ - „Das macht die chinesische Diät - ich esse nur noch Hühnerbrühe!“ - „Mit Nudeln?“ - „Nein, mit Stäbchen!“

Konstanze aus Innsbruck

Sagt der eine Freund zum anderen: „Ich habe es geschafft, ein 20-teiliges Puzzle in drei Monaten zusammenzusetzen!“ Da sagt der andere: „Und was ist daran so toll?“ - „Auf der Packung stand **2-4 Jahre!**“

Vanessa aus Grafengehaig

Der Lehrer erklärt seinen Schülern: „Das Pferd fohlt und die Kuh kalbt, kann mir noch jemand so ein Beispiel sagen?“ Darauf der kleine Felix: ***„Der Kanarienvogel eiert!“***

Christopher aus Kühlungsborn

„Du, da ist einer draußen, der sammelt für das neue Seniorenheim.“ „Ist gut, gib ihm Opa mit!“

Arne aus Hamburg

Ein **Futtermittelvertreter** erscheint auf dem Bauernhof. Er fragt den kleinen Bauernbub: „Ist dein Vater da?“ - „Ja“, antwortet der Junge, „er ist im Schweinestall. Sie erkennen ihn an seinem **karierten Hemd!**“

Jun aus Großenlüder

Harald hat auf dem Dachboden einen Laufstall gefunden. „Mami, Mami“, ruft er aufgeregt, „wir kriegen bald ein Baby. Die Falle ist schon aufgestellt!“

Nora aus Dudweiler

HA!

„Was ist der Unterschied zwischen einem Knochen und der Schule?“ - „Der Knochen ist für den Hund, und die Schule ist für die Katz!“

Alexandra aus Eisenach

VERPFLICHTUNGEN

DER WITZ DER WOCHE

Die Polizei stoppt einen Autofahrer: „Haben Sie eigentlich die Pfeile auf der Straße nicht gesehen?“ - „Nein, gibt's denn hier Indianer?“

Diesen tollen Witz schickte uns Johannes aus Schwerte. Als Dankeschön bekommt er das exklusive Virtual Mickey-Spiel.

Mitlachen lohnt sich!

Hast du einen Super-Witz auf Lager? Dann schicke ihn an das ***MICKY MAUS-Magazin, Stichwort: Witze, D-70146 Stuttgart.*** Der Witz der Woche wird mit einem exklusiven Geschenk belohnt, und für alle anderen veröffentlichten Witze gibt es einen Taschengeldzuschuß.

EV-MM 1898/8

Für Spiel, Spaß und Action!

TRICK-STAR

EXTRA: BUMERANG

Der Trickstar-Bumerang ist vom Weltmeister persönlich entwickelt worden.

Dieser gibt dir außerdem viele Tips und Tricks wie man den Bumerang wirft.

In 14 Tagen in deiner MICKY MAUS!

Freu dich auf MICKY MAUS Nr. 20! Ab 14. Mai überall im Handel!

Impressum: © DISNEY ENTERPRISES, INC. 1998. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland vom Egmont Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich vom Egmont Verlag Ges.m.b.H., Wienerbergstraße 31-39, A-1120 Wien, email: EgmontWien@osj.egmont.com; in der Schweiz von Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau, email: sceak@sce.egmont.com; Verantwortliche Redakteurin: Susanne Pohlmann, Redakteur: Joachim Stahl. Textbearbeitung Comic: Klaus Strzyz; Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: Maul Beiser, Breslauer Str. 300, 90471 Nürnberg; Weiterverarbeitung: Buchbinderei-Großbetriebe Klemisch GmbH, Benzstr. 17, 70736 Fellbach.
Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland: Vertriebsservice Egmont Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 0711/7 25 22 35, Fax 0711/7 25 23 33, für die Schweiz: Abo-Service, Postfach, CH-4105 Biel-Benken, Tel. 061/721 90 70, Jahresabo-Preis sFr. 150.–, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tel. 01/91 07 63 05, Fax. 01/8 15 66 91.

Redaktionssitz: Egmont Ehapa Verlag: 0711/79 71-508; Internet: http://www.ehapa.de

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disney's MICKY MAUS MAGAZIN

Super-Spaß-Extra:

SCHRAUBEN-PFLASTER

Super-Quiz-Parade

Hauptpreis:

Reise zur größten Parade in Disneyland® Paris

Tolle Preise zu gewinnen!

10 Sony Playstation

Erhältlich im Zeitschriftenhandel, Pressefachhandel und Bahnhofsbuchhandel.

PRESSE